

# GLOBAL GAMING

**Delårsrapport januari-juni 2017**

**”** *Tillväxten 79 procent under kvartalet och resultatet all-time-high.*

*Stefan Olsson, VD*

## Kvartal 2, april-juni 2017

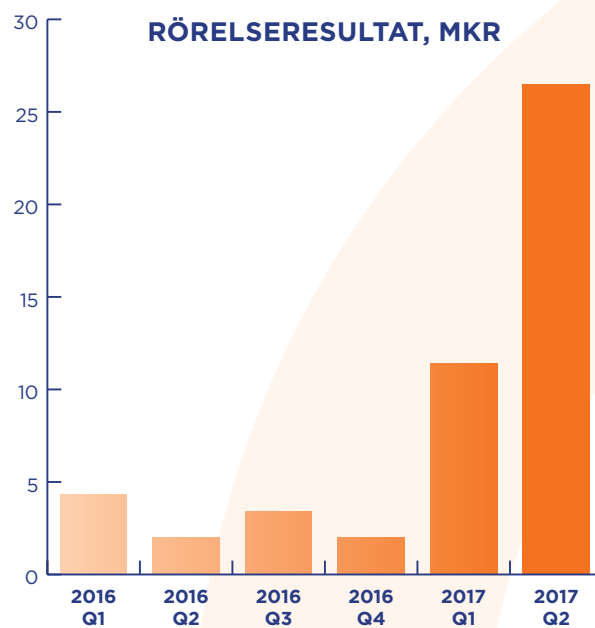
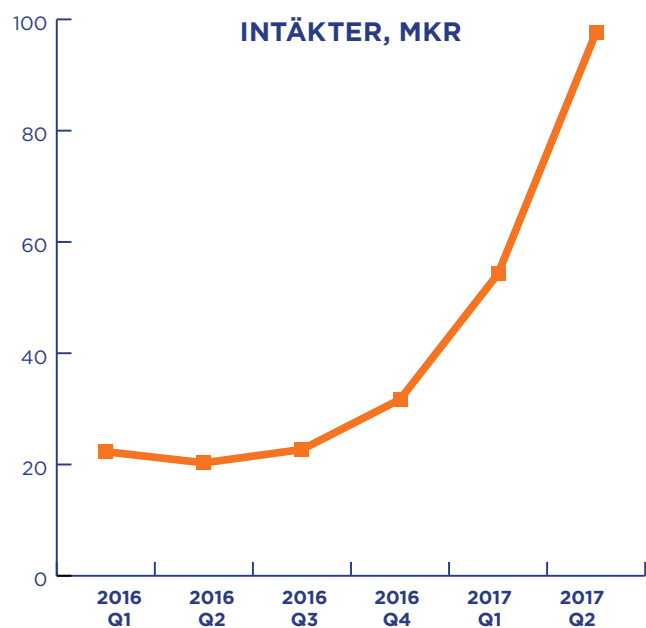
- Intäkterna ökade med 381 procent och uppgick till 97,7 (20,3) mkr
- Rörelseresultat ökade till 26,5 (2,0) mkr, vilket motsvarar en förbättring om 1 225 procent.
- Resultatet efter skatt förbättrades till 23,4 (1,7) mkr, motsvarande 0,60 (0,04) kr per aktie.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 13,2 (1,5) mkr.

## Delårsperioden, januari – juni 2017

- Intäkterna ökade till 152,0 (42,6) mkr, motsvarande en tillväxt med 257 procent.
- Rörelseresultat uppgick till 37,9 (6,3) mkr, vilket motsvarar en ökning med 502 procent.
- Resultatet efter skatt blev 33,4 (5,5) mkr, motsvarande 0,86 (0,14) kr per aktie.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 12,5 (5,8) mkr.

## Händelser efter periodens slut

- Intäktstillväxten fortsätter under tredje kvartalet och den genomsnittliga intäkten per medio augusti är högre än för motsvarande period under kvartal 2.
- Arbetet med att børsintroducera bolaget har ytterligare intensifierats. Bolaget har för avsikt att i början av september ansöka listning på Nasdaq First North. Notering av bolagets aktie är planerad att ske under kvartal 4, 2017.



NYCKELTAL, MKR	2017	2016	Δ	2017	2016	Δ	2016
	apr-jun	apr-jun		jan-jun	jan-jun		jan-dec
Intäkter	97,7	20,3	381%	152,0	42,6	257%	97,0
Bruttoresultat	54,9	8,8	524%	83,8	19,9	321%	47,7
Bruttomarginal	56%	43%	-	55%	47%	-	49%
Rörelseresultat	26,5	2,0	1225%	37,9	6,3	502%	11,4
Rörelsemarginal	27%	10%	-	25%	15%	-	12%
Resultat efter skatt	23,4	1,7	1276%	33,4	5,5	507%	10,3
Resultat per aktie, kr	0,60	0,04	1400%	0,86	0,14	514%	0,27
Kassaflöde från löpande verksamhet	13,3	1,5	787%	12,5	5,8	116%	11,9

## VDs ord

# Tillväxten 79 procent under kvartalet och resultatet all-time-high

### Andra kvartalet

Redan i slutet av det första kvartalet 2017 kunde trenden och resultatet av den internt utvecklade och producerade marknadsföringskampanjen för Ninja Casino skönjas. När vi sammanställde det andra kvartalet konstaterades att det lett till en historisk ökning av såväl spelare som omsättning. Det är också Ninja Casino som står för den huvudsakliga tillväxten under kvartalet på den Nordiska marknaden även om vi inte på något vis ska glömma bort den – sedan lång tid tillbaka – stabila intäkt som de väletablerade varumärkena på den finska marknaden står för.

Att just "PayNPlay" lösningen (som ligger till grund för Ninja Casino på den egenutvecklade plattformen och som drivs av Bolagets licensierade dotterbolag) tillför spelarna något nytt och positivt är tydligt. Vi fick i juni fick vi ytterligare en bekräftelse på detta då Ninja Casino utsågs av EGR i London till "Innovative Start-up of the Year". Nyttan av dessa branschspecifika priser ska inte överdrivas när de betraktas ur ett slutkundsperspektiv, men de har absolut haft en positiv effekt på bilden av koncernen utåt. Något som är ytterst viktigt för att kunna rekrytera och inte minst behålla den bästa personalen och därmed upprätthålla tillväxt och innovation.

Rekrytering, organisation och kommunikation stod för övrigt högt upp på agendan under andra kvartalet då många av de roller som tidigare hanterats av ett fåtal, från och med nu hanteras av ett växande lag som dessutom är spritt över ett flertal länder. Global Gaming har bara börjat sin tillväxtresa vilken förhoppningsvis inte ska ta slut på länge och mycket arbete kvarstår.

### Kommentar om tredje kvartalet

Juli och - i skrivande stund - augusti månad ser ut att fortsätta på den inslagna vägen av tillväxt. En vidareutvecklad version av den marknadskampanj som genomfördes under andra kvartalet för Ninja Casino kommer att lanseras i slutet av tredje kvartalet och fortsätta rulla fram till årets slut. Återigen tar vi genom våra dotterbolag några steg utanför den gängse normen för att nå igenom med våra budskap – håll utkik efter våra Ninjor...

Under resterande delen av 2017 ligger fokus på nya marknader, licenser och tjänster - något som kortsiktigt kommer att öka kostnaderna men som vi anser vara avgörande för att skapa fler trygga intäktskällor och tillväxt över tid. Ett steg i denna process är att utöka gruppens verksamhet på Malta. Under tredje kvartalet har ett antal personer med lång branschfarenhet valt att bli del av den växande Global Gaming-familjen på just Malta, något som vi är mycket glada för.

Dessutom fortskrider planerna på att notera Bolaget på First North under fjärde kvartalet. En process som inte på något sätt är gratis och som kommer att belasta resultatet för tredje kvartalet med ett antal kostnader av engångskaraktär, men som på sikt placerar Bolaget i en position där organisk tillväxt eventuellt kan kombineras med förvärv.

Stefan Olsson  
VD



## Om Global Gaming

Koncernens verksamhet är inriktad på utveckling och tillhandhållande av spel på internet, huvudsakligen kasino.

Bolagets egenutvecklade plattform används för att leverera speltjänster både till egna varumärken (B2C) och till av andra bolag marknadsförda varumärken (B2B/Turnkey/Whitelabel). Plattformen hanterar betalningar, kundinformation, transaktioner och spelutbud. Intäkterna genereras via en marginal på slutkundernas insatser.

Global Gaming har som målsättning att leverera innovativa och säkra speltjänster och har, utöver det som i branschen anses vara standard för ansvarsfullt spelande (såsom möjlighet för slutkunden att begränsa sina insättningar/uttag och nivåer) även utvecklat konceptet ”PayNPlay” som bygger på att själva registreringen sker med hjälp av eID i det lokala landet. En säkerställd identitet innan någon transaktion (insättning eller spel) sker innebär att inga underåriga spelare kan förekomma och garanterar också att en identitet som tidigare blockerats på grund av spelmissbruk, inte kan häva denna spärr genom att enkelt skapa ett nytt konto.

Utöver varumärken på den egna plattformen, driver och marknadsför Global Gaming ett antal varumärken på en plattform från Aspire Global. Bolaget har under delårsperioden valt att fokusera på de varumärken som drivs på den egna plattformen, men avser att under 2018 flytta (migrera) varumärken från Aspire Global till den egna plattformen då detta dels innebär en kostnadsbesparing men framförallt möjliggör en annan upplevelse för slutkunden.

Läs mer om koncernen på [www.globalgaming.com](http://www.globalgaming.com)

## Koncernens intäkter och resultat

### INTÄKTER

Intäkterna under kvartalet uppgick till 97,7 (20,3) mkr, en ökning med 381 procent och under delårsperioden ökade intäkterna med 257 procent till 152,0 (42,6) mkr.

Ökningen är huvudsakligen en effekt av den framgångsrika satsningen och fokuseringen på tillväxt för kasinospel i Ninja Casino i Norden.

Av antalet kunder på Ninja Casino under kvartalet, spelade 67 procent via mobilen, (65 procent under hela delårsperioden).

### MARKNADSFÖRINGSKOSTNADER

Kostnaderna för marknadsföring uppgick under kvartalet till 16,7 (0,8) mkr och under hela delårsperioden till 25,9 (1,8) mkr.

Ökningen är helt hänförlig till marknadssatsningar på varumärket Ninja Casino på den nordiska marknaden. Marknadskampanjer har genomförts via TV, radio, digitala media men även via offline media.

Marknadsföringskostnaderna har under hela delårsperioden utgjort cirka 17 (4) procent av intäkterna. Kostnadens andel av intäkterna kan variera kraftigt över tid beroende på intensiteten i olika kampanjer och/eller lanseringar på nya marknader. Då Global Gaming har för avsikt att ytterligare växa på befintliga och nya marknader kommer marknadsföringskostnaderna att öka.

### PERSONALKOSTNADER

Personalkostnader under kvartalet uppgick till 6,3 (4,0) mkr och under delårsperioden uppgick kostnaderna till 11,4 (8,2) mkr.

Medelantal anställda under delårsperioden var 31 (19) och vid rapportperiodens slut uppgick antalet anställda till 36.

För att lyckas i sin tillväxtstrategi kommer Global Gaming att fortsätta anställa nyckelpersoner

både i Sverige och utomlands under de kommande kvartalen. Koncernens verksamhet på Malta utvecklas vidare och beräknas vid utgången av räkenskapsåret bestå av 10 anställda.

Personalkostnaderna kommer därför att öka och per årsskiftet förväntas koncernen ha totalt 60 anställda.

### ÖVRIGA EXTERNA KOSTNADER

Övriga externa kostnader uppgick under kvartalet till 4,6 (1,8) mkr och under hela delårsperioden till 7,0 (3,4) mkr.

Kostnadsökningen är en effekt av dels uppskalning av bolaget för att säkerställa tillväxtmål och expansion och dels en effekt av ökade kostnader för förberedelser inför kommande börsnotering.

Under kvartal 3 och 4 kommer koncernen att ha ökade kostnader av engångsnatur för börsnoteringen.

### RESULTAT

Rörelseresultatet (EBIT) för kvartalet uppgick till 26,5 (2,0) mkr, motsvarande en tillväxt om 1 225 procent och rörelseresultatet för hela delårsperioden ökade till 37,9 (6,3) mkr, motsvarande en tillväxt om 321 procent. Delårsperiodens rörelsemarginal uppgick till 24,9 (14,8) procent.

Kvartalets resultat före skatt uppgick till 26,5 (2,0) mkr och resultatet efter skatt uppgick till 23,4 (1,7) mkr, vilket motsvarar 0,60 (0,04) kronor per aktie. För hela delårsperioden uppgick koncernens resultat före skatt till 37,9 (6,3) mkr och resultatet efter skatt uppgick till 33,4 (5,5) mkr, motsvarande 0,86 (0,14) kronor per aktie.

## Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

### LIKVIDA MEDEL OCH KUNDBALANSER

Likvida medel uppgick vid delårsperiodens slut till 20,8 (8,7) mkr. Kortfristiga spelarskulder och jackpotskulder uppgick till 4,3 (2,6) mkr, medan kortfristiga fordringar på betalningsleverantörer

uppgick till 29,8 (3,2) mkr.

### KASSAFLÖDE

Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick under kvartalet till 13,3 (1,5) mkr och under hela delårsperioden till 12,5 (5,8) mkr.

### FINANSIERING

Global Gaming har ett starkt kassaflöde från den löpande verksamheten och nyttjar ingen räntebärande extern finansiering.

## Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick per balansdagen till 129,6 (95,0) mkr, motsvarande 3,35 (2,46) kronor per aktie

## Väsentliga händelser under perioden

Ninja Casino utsågs i början av juni till vinnare i kategorin "Innovative Start-up of the Year" vid EGR Operator Marketing and Innovation Awards i London.

Den 21 juni beslutade årsstämman omval av Peter Eidensjö, Tobias Fagerlund, Adriana Hamberg och Ollipekka Vahvaselkä, till styrelseledamöter. Peter Eidensjö omvaldes till styrelsens ordförande.

Årsstämman beslutade om aktieutdelning på 5,8 mkr, motsvarande 0,15 till bolagets aktieägare. Årsstämman beslutade även att bemyndiga styrelsen att emittera aktier till ett belopp i svenska kronor motsvarande högst 2 500 000 EURO i samband med kommande spridningsemission vid bolagets notering på Nasdaq First North.

Årsstämman beslutade vidare att bemyndiga styrelsen att besluta om apport- eller kvittningsemission av aktier motsvarande en utspädning om maximalt 10 procent av kapitalet att möjliggöra anskaffning av kapital för främst expansion och företagsförvärv.

Beslut togs även om införandet av ett incita-



mentsprogram till nyckelpersoner om totalt 800 000 teckningsoptioner

För fullständig information om årsstämans beslut, se bolagets webbsida.

Det har inte inträffat några andra övriga väsentliga händelser under perioden.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

Intäktstillväxten fortsätter under tredje kvartalet och den genomsnittliga intäkten per medio augusti är högre än för motsvarande period under kvartal 2. Observera att denna information inte ska ses som en bedömning av intäkterna för det tredje kvartalet, utan en indikation på hur kvartalet har börjat.

Arbetet med att børsintroducera bolaget har ytterligare intensifierats efter delårsperiodens slut. Bolaget har för avsikt att i början av september ansöka om listning på Nasdaq First North. Notering av bolagets aktie är planerad att ske under kvartal 4, 2017.

Tidigare kommunicerade störning av banksituation på Malta för koncernens Curacao operation är nu åtgärdad genom byte av bank.

Det har inte inträffat några andra väsentliga händelser efter delårsperioden.

## Moderbolaget

Moderbolaget Global Gaming 555 AB verksamhet utgörs av management, konsultverksamhet inom IT, produktion och försäljning (licens) av mjukvara.

Intäkterna för perioden i moderbolaget uppgick till 10,8 (6,2) mkr och resultat före skatt uppgick till -1,5 (10,1) mkr.

Likvida medel i moderbolaget vid periodens utgång uppgick till 19,1 (2,5) mkr.

## Aktier och aktieägare

Det totala antalet utestående aktier och röster i Global Gaming 555 AB är 38 677 500. Per den sista juni 2017 var de tre största aktieägarna Mika Leppänen (genom förvaltare) med 17,58 procent, Ahti Tiainen med 10,72 procent och Per Hildebrand (genom förvaltare) med 6,39 procent. Bolagets aktie hanteras av Euroclear som rapporterade 87 ägare i den offentliga förvaltarförteckningen samt 33 ägare i den offentliga aktieboken per den 30 juni 2017.



## Koncernens resultaträkningar i sammandrag

MKR	April-Juni 2017	April-Juni 2016	Jan-Juni 2017	Jan-Juni 2016	Helår 2016
<b>Intäkter</b>	<b>97,7</b>	<b>20,3</b>	<b>152,0</b>	<b>42,6</b>	<b>97,0</b>
Driftskostnader i spelverksamheten	-42,8	-11,5	-68,2	-22,7	-49,3
<b>Bruttoresultat</b>	<b>54,9</b>	<b>8,8</b>	<b>83,8</b>	<b>19,9</b>	<b>47,7</b>
Marknadsföringskostnader	-16,7	-0,8	-25,9	-1,8	-7,9
Övriga externa kostnader	-4,6	-1,8	-7,0	-3,4	-8,8
Personalkostnader	-6,3	-4,0	-11,4	-8,2	-18,8
Avskrivningar	0,0	0,0	0,0	0,0	-0,1
Övriga rörelseintäkter/-kostnader	-0,8	-0,2	-1,6	-0,2	-0,4
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-28,4</b>	<b>-6,8</b>	<b>-45,9</b>	<b>-13,6</b>	<b>-36,0</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>26,5</b>	<b>2,0</b>	<b>37,9</b>	<b>6,3</b>	<b>11,7</b>
Finansiella intäkter och kostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Resultat före skatt</b>	<b>26,5</b>	<b>2,0</b>	<b>37,9</b>	<b>6,3</b>	<b>11,7</b>
Skatt	-3,1	-0,3	-4,5	-0,8	-1,4
<b>Periodens resultat</b> (hänförligt till moderbolagets aktieägare)	<b>23,4</b>	<b>1,7</b>	<b>33,4</b>	<b>5,5</b>	<b>10,3</b>
<b>Resultat per aktie</b>					
Före utspädning (kronor)	0,60	0,04	0,86	0,14	0,27
Efter utspädning (kronor)	0,60	0,04	0,86	0,14	0,27
Bruttomarginal (procent)	56,2	43,3	55,1	46,7	49,2
Rörelsemarginal (procent)	27,1	9,9	24,9	14,8	12,1

## Koncernens rapport över totalresultat i sammandrag

MKR	April-Juni 2017	April-Juni 2016	Jan-Juni 2017	Jan-Juni 2016	Helår 2016
<b>Periodens resultat</b>	<b>23,4</b>	<b>1,7</b>	<b>33,4</b>	<b>5,5</b>	<b>10,3</b>
<b>Övrigt totalresultat Intäkter</b>					
<b>Kostnader redovisade direkt i eget kapital</b>					
Valutakursdifferenser vid omräkning utländska verksamheter	1,2	1,4	1,1	2,2	3,3
<b>Övrigt totalresultat för perioden (efter skatt)</b>	<b>1,2</b>	<b>1,4</b>	<b>1,1</b>	<b>2,2</b>	<b>3,3</b>
<b>Summa totalresultat för perioden</b>	<b>24,6</b>	<b>3,1</b>	<b>34,5</b>	<b>7,7</b>	<b>13,6</b>

## Koncernens balansräkningar i sammandrag

MKR	2017-06-30	2016-06-30	2016-12-31
<b>Tillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	79,5	77,4	78,6
Materiella anläggningstillgångar	0,6	0,1	0,3
Uppskjutna skattefordringar	9,8	10,4	10,0
Övriga långfristiga fordringar	0,5	0,5	-
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>90,4</b>	<b>88,4</b>	<b>88,9</b>
Kortfristiga fordringar	45,0	8,7	11,7
Likvida medel	20,8	8,7	14,5
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>65,8</b>	<b>17,4</b>	<b>26,2</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>156,2</b>	<b>105,8</b>	<b>115,1</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>			
Eget kapital	129,6	95,0	100,9
Uppskjutna skatteskulder	1,7	0,9	1,2
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>1,7</b>	<b>0,9</b>	<b>1,2</b>
Övriga kortfristiga skulder	24,9	9,9	13,0
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>24,9</b>	<b>9,9</b>	<b>13,0</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>156,2</b>	<b>105,8</b>	<b>115,1</b>

## Koncernens kassaflödesanalyser i sammandrag

MKR	April-Juni 2017	April-Juni 2016	Jan-Juni 2017	Jan-Juni 2016	Helår 2016
<b>Den löpande verksamheten</b>					
Resultat före skatt	26,5	2,0	37,9	6,3	11,7
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	0,1	0,2	0,2	0,2	0,2
Betald skatt	-1,0	0,0	-1,0	0,0	-0,3
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>25,6</b>	<b>2,2</b>	<b>37,1</b>	<b>6,5</b>	<b>11,6</b>
Förändringar i rörelsekapital	-12,4	-0,7	-24,6	-0,7	0,3
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>13,2</b>	<b>1,5</b>	<b>12,5</b>	<b>5,8</b>	<b>11,9</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>					
Investeringar	-0,1	-	-0,4	-	-0,3
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-0,1</b>	<b>0,0</b>	<b>-0,4</b>	<b>0,0</b>	<b>-0,3</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>					
Erhållen premie teckningsoptioner	-	-	-	0,2	0,2
Amortering av lån	-	-	-	-0,9	-0,9
Utbetald utdelning	-5,8	-	-5,8	-	-
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>-5,8</b>	<b>0,0</b>	<b>-5,8</b>	<b>-0,7</b>	<b>-0,7</b>
Förändring av likvida medel	7,3	1,5	6,3	5,1	10,9
Likvida medel vid periodens början	13,4	7,0	14,5	3,4	3,4
Kursdifferenser likvida medel	0,1	0,2	0,0	0,2	0,2
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>20,8</b>	<b>8,7</b>	<b>20,8</b>	<b>8,7</b>	<b>14,5</b>



## Förändringar i koncernens eget kapital i sammandrag

MKR	April-Juni 2017	April-Juni 2016	Jan-Juni 2017	Jan-Juni 2016	Helår 2016
<b>Ingående balans</b>	<b>110,8</b>	<b>91,9</b>	<b>100,9</b>	<b>87,1</b>	<b>87,1</b>
Summa totalresultat för perioden	24,6	3,1	34,5	7,7	13,6
<b>Förmögenhetsförändringar exklusive transaktioner med bolagets ägare</b>	<b>24,6</b>	<b>3,1</b>	<b>34,5</b>	<b>7,7</b>	<b>13,6</b>
Erhållen premie teckningsoptioner	-	-	-	0,2	0,2
Utbetald utdelning	-5,8	-	-5,8	-	-
<b>Eget kapital vid periodens slut (hänförligt till moderbolagets aktieägare)</b>	<b>129,6</b>	<b>95,0</b>	<b>129,6</b>	<b>95,0</b>	<b>100,9</b>

## Moderbolagets resultaträkningar i sammandrag

MKR	Jan-Juni 2017	Jan-Juni 2016	Helår 2016
<b>Intäkter</b>	<b>10,8</b>	<b>6,2</b>	<b>14,3</b>
Rörelsens kostnader	-12,3	-4,9	-12,5
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-1,5</b>	<b>1,3</b>	<b>1,8</b>
Finansiella poster	0,0	8,8	25,1
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-1,5</b>	<b>10,1</b>	<b>26,9</b>
Skatt	0,0	0,0	-0,4
<b>Periodens resultat</b>	<b>-1,5</b>	<b>10,1</b>	<b>26,5</b>

## Moderbolagets balansräkningar i sammandrag

MKR	2017-06-30	2016-06-30	2016-12-31
<b>Tillgångar</b>			
Materiella anläggningstillgångar	0,4	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	62,9	56,4	62,3
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>63,3</b>	<b>56,5</b>	<b>62,4</b>
Kortfristiga fordringar	13,3	12,0	21,9
Likvida medel	19,1	2,5	3,9
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>32,4</b>	<b>14,5</b>	<b>25,8</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>95,7</b>	<b>71,0</b>	<b>88,2</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>			
Bundet eget kapital	79,6	79,6	79,6
Fritt eget kapital	-1,4	-10,5	5,9
<b>Summa eget kapital</b>	<b>78,2</b>	<b>69,1</b>	<b>85,5</b>
Övriga kortfristiga skulder	17,5	1,9	2,7
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>17,5</b>	<b>1,9</b>	<b>2,7</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>95,7</b>	<b>71,0</b>	<b>88,2</b>

## Kvartalsdata

KONCERNENS RESULTATRÄKNINGAR, MKR	2017 Q2	2017 Q1	2016 Q4	2016 Q3	2016 Q2	2016 Q1
<b>Intäkter</b>	<b>97,7</b>	<b>54,3</b>	<b>31,7</b>	<b>22,7</b>	<b>20,3</b>	<b>22,3</b>
Driftskostnader i spelverksamheten	-42,8	-25,4	-14,2	-12,4	-11,5	-11,2
<b>Bruttoresultat</b>	<b>54,9</b>	<b>28,9</b>	<b>17,5</b>	<b>10,3</b>	<b>8,8</b>	<b>11,1</b>
Marknadsföringskostnader	-16,7	-9,2	-5,3	-0,8	-0,8	-1,0
Övriga externa kostnader	-4,6	-2,4	-3,3	-2,1	-1,8	-1,6
Personalkostnader	-6,3	-5,1	-6,5	-4,1	-4,0	-4,2
Avskrivningar	0,0	0,0	-0,1	0,0	0,0	0,0
Övriga rörelseintäkter/-kostnader	-0,8	-0,8	-0,3	0,1	-0,2	0,0
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-28,4</b>	<b>-17,5</b>	<b>-15,5</b>	<b>-6,9</b>	<b>-6,8</b>	<b>-6,8</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>26,5</b>	<b>11,4</b>	<b>2,0</b>	<b>3,4</b>	<b>2,0</b>	<b>4,3</b>
Finansiella intäkter och kostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Resultat före skatt</b>	<b>26,5</b>	<b>11,4</b>	<b>2,0</b>	<b>3,4</b>	<b>2,0</b>	<b>4,3</b>
Skatt	-3,1	-1,4	-0,2	-0,4	-0,3	-0,5
<b>Periodens resultat</b>	<b>23,4</b>	<b>10,0</b>	<b>1,8</b>	<b>3,0</b>	<b>1,7</b>	<b>3,8</b>

KONCERNENS BALANSRÄKNINGAR, MKR	2017 Q2	2017 Q1	2016 Q4	2016 Q3	2016 Q2	2016 Q1
Anläggningstillgångar	90,4	89,1	88,9	90,2	88,4	87,3
Omsättningstillgångar	65,8	40,5	26,2	21,0	17,4	15,0
<b>Summa tillgångar</b>	<b>156,2</b>	<b>129,6</b>	<b>115,1</b>	<b>111,2</b>	<b>105,8</b>	<b>102,3</b>
Eget kapital	129,6	110,8	100,9	99,7	95,0	91,9
Avsättningar och långfristiga skulder	1,7	1,4	1,2	0,9	0,9	0,9
Kortfristiga skulder	24,9	17,4	13,0	10,6	9,9	9,5
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>156,2</b>	<b>129,6</b>	<b>115,1</b>	<b>111,2</b>	<b>105,8</b>	<b>102,3</b>

KONCERNENS KASSAFLÖDESANALYSER, MKR	2017 Q2	2017 Q1	2016 Q4	2016 Q3	2016 Q2	2016 Q1
Kassaflöde från den löpande verksamheten	13,2	-0,8	5,1	1,0	1,5	4,3
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-0,1	-0,2	-0,3	0,0	0,0	0,0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-5,8	0,0	0,0	0,0	0,0	-0,7
<b>Summa kassaflöde</b>	<b>7,3</b>	<b>-1,0</b>	<b>4,8</b>	<b>1,0</b>	<b>1,5</b>	<b>3,6</b>

**NOT 1 REDOVISNINGSPRINCIPER**

Denna delårsrapport i sammandrag för koncernen har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga bestämmelser i årsredovisningslagen. Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats i enlighet med årsredovisningslagens 9 kapitel, Delårsrapport. För koncernen och moderbolaget har samma redovisningsprinciper och beräkningsgrunder tillämpats som i årsredovisningen för 2016, sid 23-29.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter även i övriga delar av delårsrapporten.

Redovisat värde anses vara rimliga approximationer av verkligt värde för koncernens samtliga

finansiella instrument, vilka i allt väsentligt består av kortfristiga fordringar och kortfristiga skulder

**NOT 2 VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER**

För en beskrivning av väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer hänvisas till sid 13 i årsredovisningen för 2016. Global Gamings styrelse och koncernledning har gjort en genomgång av hur dessa väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer har utvecklats sedan publiceringen av årsredovisningen för 2016 och bekräftar att det inte har skett några förändringar avseende koncernens och moderbolagets exponering för väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer jämfört med vad som anges på sid 13 i årsredovisningen för 2016.

## Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Global Gaming 555 AB försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 31 augusti 2017

---

**Peter Eidensjö**  
Styrelseordförande

---

**Tobias Fagerlund**  
Styrelseledamot

---

**Adriana Hamberg**  
Styrelseledamot

---

**Ollipekka Vahvaselkä**  
Styrelseledamot

---

**Stefan Olsson**  
VD och koncernchef

*Denna delårsrapport har inte granskats av bolagets revisorer.*

#### ÖVRIG INFORMATION

Global Gaming avser att publicera ekonomisk information avseende verksamhetsåret 2017 enligt nedan:

#### Kvartalsrapport Q3

Delårsrapport januari–september 2017 .....30 november 2017

#### Kvartalsrapport Q4

Bokslutskommuniké januari–december 2017 .....28 februari 2018

#### KONTAKTUPPGIFTER

Stefan Olsson, VD och Koncernchef  
+46 (0) 702216050,  
[stefan.olsson@globalgaming.com](mailto:stefan.olsson@globalgaming.com)

Christoffer Tell, CFO  
+46 (0) 703173494,  
[christoffer.tell@globalgaming.com](mailto:christoffer.tell@globalgaming.com)



Global Gaming 555 AB  
Hästvägen 4E  
212 35 Malmö  
Sweden